



***Présentation du studio de création
d'escape games***

Janvier 2021

www.graaly.com



GRAALY est
une **application mobile**
qui **simplifie**
la création
de vos **escape games**
ou jeux de pistes
et de les **vendre**
en un clic !

Pourquoi utiliser GRAALY ?

Parce que c'est super simple !



Gabriel Bernard,
Responsable
partenaire
@Prizoners

“Graaly nous a permis de créer un jeu sans infrastructure compliquée à mettre en place, et où les joueurs sont en autonomie grâce à leur téléphone. Cela ouvre des nouvelles perspectives !”





Pour tout type d'usage !

Il suffit que les joueurs aient un téléphone dans leur poche !



Entreprises



Villes, musées



Stations de ski, outdoor



Un studio de création unique

Près de 20 types d'énigmes !



Effets bluffants

Rechercher en géolocalisation un monstre qui s'affiche en 3D grâce à la réalité augmentée



Jeux amusants

Proposez une photo souvenir en fin de jeu, ou des énigmes avec des calques qui se superposent



Enigmes ludiques

Les joueurs doivent résoudre puzzles, mémoire, codes et autres jeux de logique



IoT

Activer un mécanisme électronique à partir de Graaly, ou l'activation d'un mécanisme déclenche une énigme Graaly

Mais aussi :

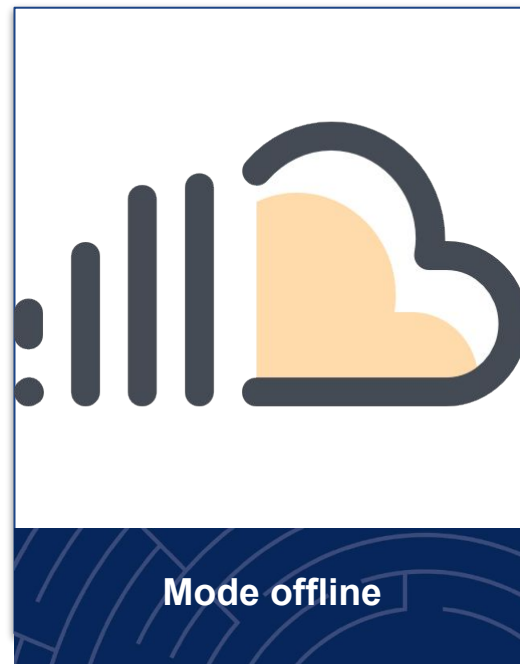
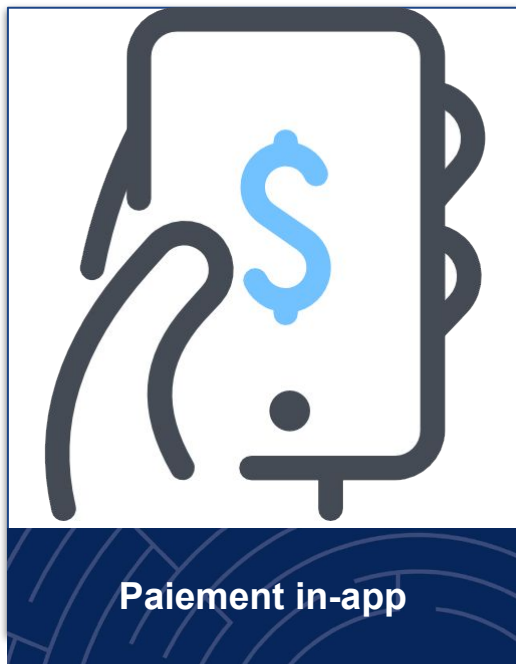
QCM
Puzzle
Memory
Code
Chronologie
Inventaire
...





Une app adaptée à chaque contexte

Pour des expériences uniques





Un studio de création unique

100% personnalisable



Quasiment tout est personnalisable

- **Logo**
- **Couleur des boutons**
- **Images et titre du jeu**
- **Caractéristiques du jeu** (difficulté, lieu de départ, prix, durée, ...)
- **Musique de fond**
- **Récompenses**
- **Personnages de narration**
- **Enigmes** (Images, textes, vidéos, objets 3D, ...)

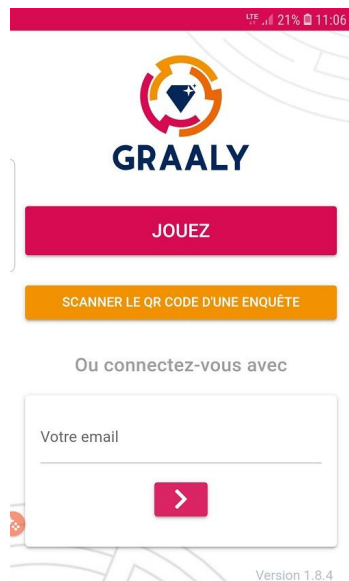


voir le tuto pour personnaliser votre jeu



Un studio de création unique

Très simple pour les joueurs



Démarrage immédiat
(Avec ou sans compte Graaly)

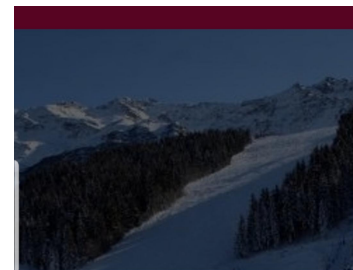


voir le tuto pour donner accès à votre jeu

Démarrez
l'escape game



Lancement
par QR Code



Google Play



Enquête premium Graaly
Graaly

1,99 €

Google Pay Visa-3137



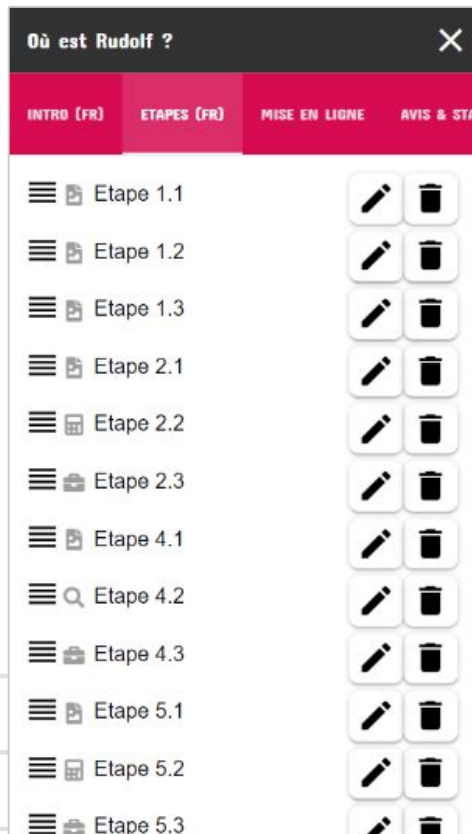
En appuyant sur "Achat en 1 clic", vous acceptez les conditions d'utilisation suivantes : [Conditions d'utilisation - Android \(France\)](#). [Avis de confidentialité](#). Vous comprenez également que votre achat sera disponible immédiatement et que vous renoncez à votre droit légal de rétractation (excepté pour les services). Cette règle ne s'applique pas aux précommandes, que vous pouvez annuler. Vos droits de remboursement varient en fonction du type de produit : [Conditions d'utilisation de Google Play](#) et [Modalités de remboursement](#). [En savoir plus](#)

ACHAT EN 1 CLIC

Achat du jeu
in-app en un clic



Plusieurs modes de jeu



Le **mode simple** vous permet de créer en quelques minutes un jeu de piste (les étapes se suivent).

Le **mode avancé** vous permet de lancer les joueurs à la recherche d'indices et la réalisation d'énigme dans l'ordre qu'ils le souhaitent.



voir le tuto pour
créer un jeu avancé



Jeu multijoueur



Les joueurs peuvent créer une équipe, et résoudre des énigmes différentes et collaboratives sur une partie de votre jeu !



voir le tuto pour créer un jeu multijoueur



Proposez vos jeux au catalogue Graaly



Graaly propose à ses clients des jeux sur catalogue pour s'adapter aux petits budget et simplifier leur mise en place.

Vous pouvez aussi proposer vos jeux au catalogue et toucher un pourcentage sur chaque vente.



Un studio de création intuitif

Pour une efficacité maximale !



- Studio de création **accessible en ligne sur PC ou Mac ou directement dans l'application mobile.**

- **Simple, ergonomique, intuitif**, pour créer et renouveler ses enquêtes.
- Permet de faire des **modifications immédiates**, sans intervention du support.





Les différents types d'énigmes

A composer à loisir pour des expériences uniques !



Enigmes technologiques

Pour une plus grande immersion dans l'aventure...

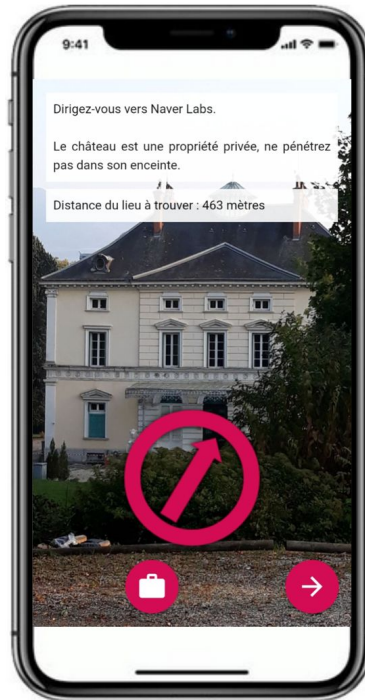


Réalité augmentée

C'est le jeu qui crée l'effet waouh! chez les jeunes, et les moins jeunes. Un objet 3D virtuel apparaît en surimpression par rapport au décor réel. L'objet peut être sélectionné dans une liste ou téléchargé.



voir le
tuto



Géolocalisation

Les joueurs doivent aller sur un lieu précis, géolocalisé par ses coordonnées GPS. Il est possible d'afficher la distance, et une boussole pour aider le joueur.



voir le
tuto



Enigmes technologiques

Pour une plus grande immersion dans l'aventure...



Superposition Image / flux caméra

En superposant une image sur le téléphone et le rendu de la caméra, la réalité prend une forme nouvelle.

Cas d'usages : Texte à trous qui devient lisible, barres qui en se superposant deviennent un code, superposer un déguisement avec une personne, ...



voir le
tuto



Interaction avec du matériel physique (bluetooth)

L'application permet des échanges bi-directionnels avec des puces électroniques (Arduino, Raspberry PI).

L'app peut activer un mécanisme (comme déclencher une vidéo sur un écran) à n'importe quel moment du jeu. L'app peut aussi réagir à des actions physiques (comme l'ouverture d'une porte) pour déclencher une énigme.

Des moyens de narration

Pour raconter une histoire, décrire ou expliquer

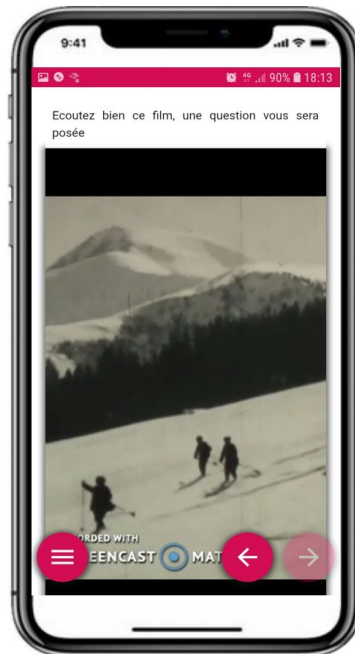


Image et texte

Permet d'afficher un texte sur une image personnalisée



voir le
tuto



Vidéo

Permet d'afficher une vidéo, que le joueur peut contrôler (pause, lecture, son), et un texte d'introduction



voir le
tuto

Des moyens de narration

Pour raconter une histoire, décrire ou expliquer



Objet virtuel

Permet de faire gagner un objet virtuel au joueur. Il apparaît dans son inventaire, le joueur peut l'utiliser plus tard sur d'autres énigmes. L'objet peut être choisi dans une liste, ou importé à partir d'une image



voir le
tuto



Personnage de narration

Permet d'afficher un personnage avec un texte dans une bulle. Le personnage peut être choisi dans une liste, ou importé à partir d'une image



voir le
tuto



Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...

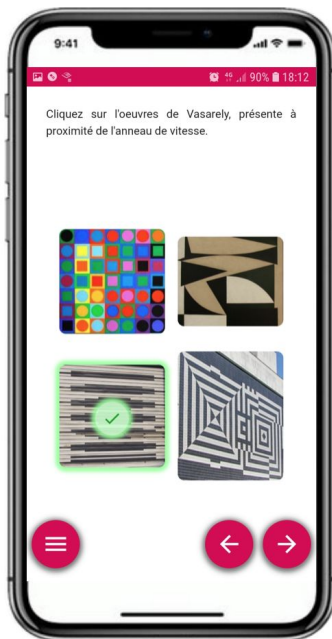


QCM (texte)

Permet de poser une question, et de proposer plusieurs options possibles sous forme de texte



voir le
tuto



QCM (image)

Permet de poser une question, et de proposer plusieurs options possibles sous forme d'images



voir le
tuto



Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...

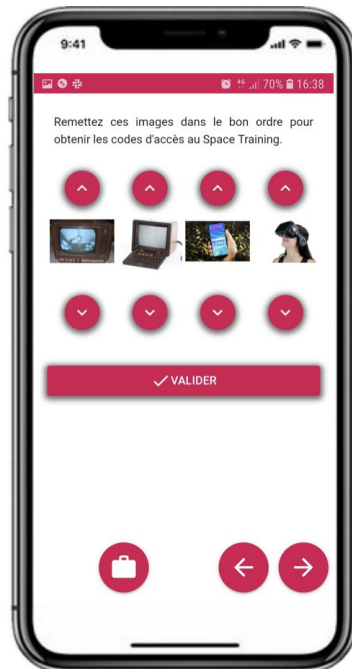


Puzzle

Permet de proposer un puzzle à reconstituer aux joueurs. Pour créer le puzzle, il suffit de télécharger une image, Graaly s'occupe du reste



voir le
tuto



Code avec images

Le joueur doit retrouver un code composé d'images. Ce type de jeu peut être aussi utilisé pour une chronologie à reconstituer



voir le
tuto



Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Code numérique

Le joueur doit taper un code numérique.

Ce jeu existe avec une déclinaison "couleur" ou le joueur doit trouver une séquence de couleurs



Recherche de QR Code

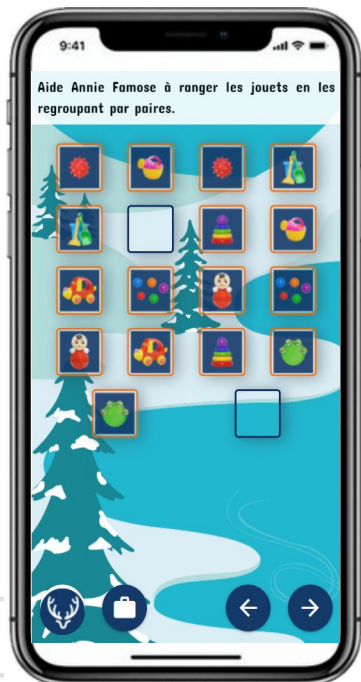
Le joueur doit trouver et scanner un QR Code, ce qui déclenche une autre étape
Cas d'usages : un lieu à trouver en indoor, une énigme qui se déclenche quand le joueur scanne le QR Code sur un objet, une énigme qui se déclenche quand on scanne le badge d'une personne, ...





Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Mémoire

Le joueur doit retrouver les cartes en doubles. Pour brouiller les pistes, une des carte peut être unique



voir le
tuto



Rechercher dans une image

Le joueur doit appuyer au bon endroit dans une image, pour répondre à une énigme



voir le
tuto

Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...

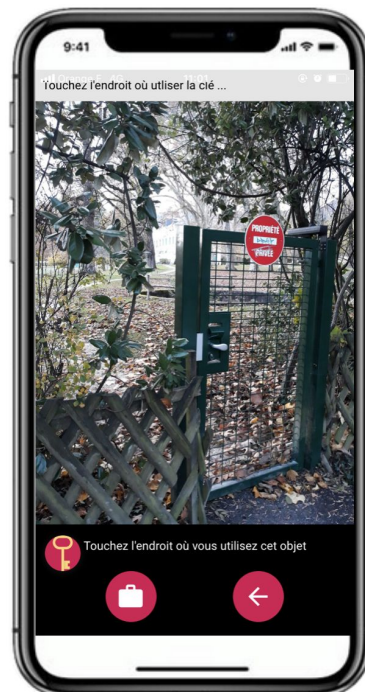


Réponse textuelle

Le joueur répond à une question en tapant un texte



voir le
tuto



Utiliser un objet

Le joueur peut utiliser un objet de son inventaire sur une partie de l'image (par exemple, utiliser une clé sur la serrure d'une porte)



voir le
tuto

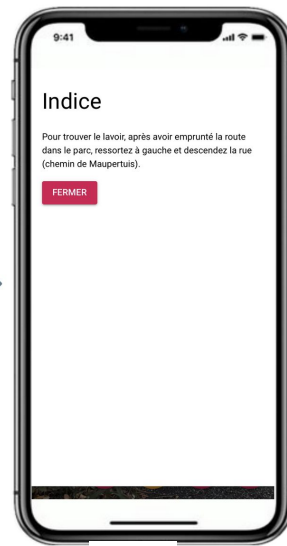
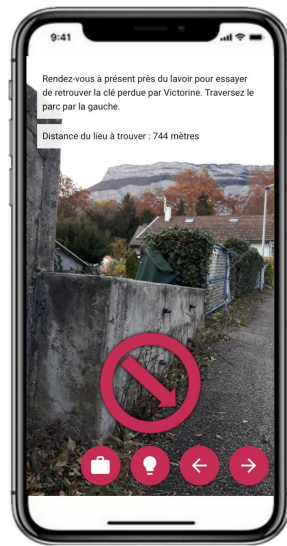


Possibilités supplémentaires

Pour aider ou donner plus d'informations ...



En savoir +



Donner un indice



Au sein de chaque énigme, il est possible de proposer des indices pour aider le joueur, ou encore d'ajouter un bouton "En savoir +" pour donner des informations supplémentaires (réponse à une question où anecdote)



Passez à l'action !

Pourquoi ne pas tester Graaly, en créant un premier escape game ?

C'est gratuit !

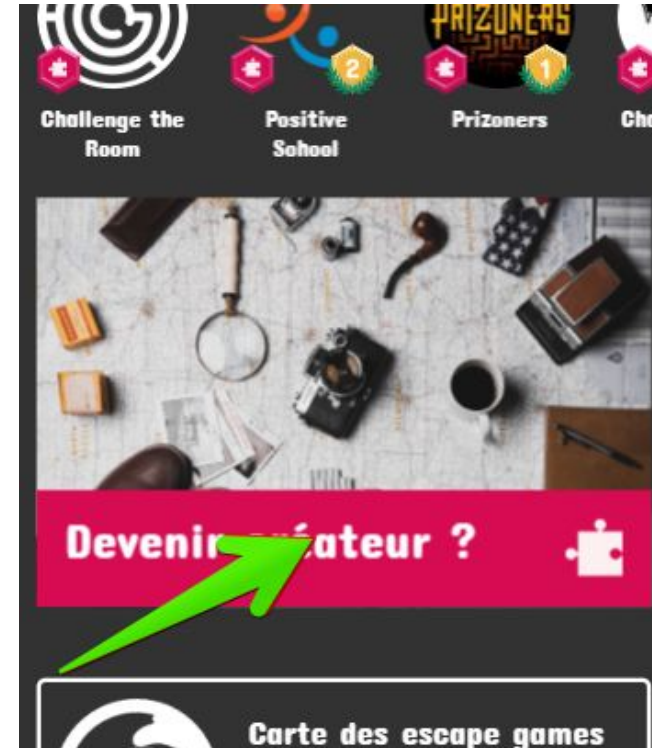
Le studio de création est accessible sur ordinateur (<https://app.graaly.com/webapp>) ou sur mobile (application Graaly)

Tous les tutoriaux sont sur notre chaîne Youtube :
<https://www.youtube.com/channel/UCAHXs8JuuV3bBDyggUeIK2Q>



Créer votre premier jeu

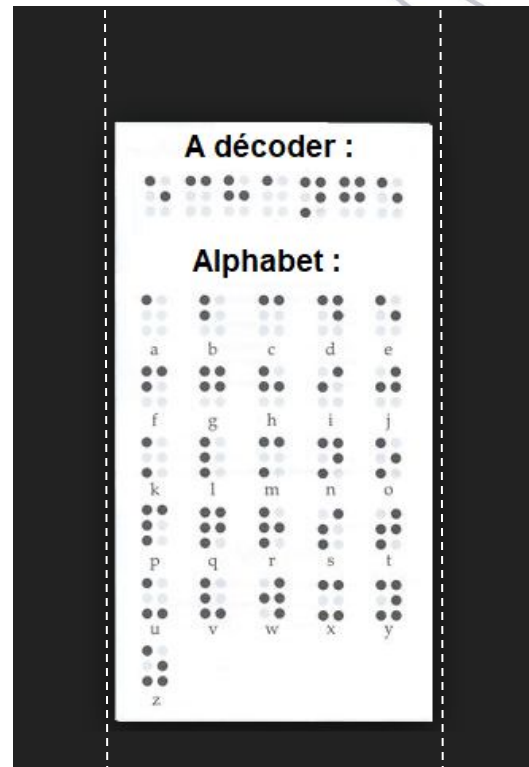
- Nous vous conseillons de créer votre jeu sur ordinateur (<https://app.graaly.com/webapp>). L'app mobile est utile pour récupérer les coordonnées GPS et faire des photos au bon format.
- Une fois connecté avec votre compte entreprise, cliquez sur le bouton "Devenir créateur"
- Choisissez "Professionnel", puis si le jeu sera disponible pour tous les joueurs (public) ou juste quelques uns (privé)



Format des images

Images de fond

- Les images de fond (fond d'étape ou image principale du jeu) sont redimensionnées en 900 px par 1200 px
- Suivant les dimensions des écrans, une partie de l'image peut ne pas être visible, nous conseillons d'avoir une bande de 100px "non utile" pour le jeu à gauche et à droite de votre image





Format des images

Autres images

- Personnages : 320px x 210px
- Récompenses : 240px x 240px
- Vignette du jeu : 320px x 200px
- Images de QCM : 200px x 200px
- Cartes de memory : 200px x 200px
- Images pour le code image : 200px x 200px
- Puzzle : 400px x 400px



Format des videos

- Format MP4
- Taille maxi : 19 Mo
- Nous conseillons de compresser la vidéo à moins de 5 Mb pour réduire l'encombrement sur le téléphone et le temps de téléchargement
- Vous pouvez aussi découper votre vidéo sur plusieurs étapes



Gestion des langues

- Graaly est disponible en français et en anglais (et bientôt dans d'autres langues)
- Vous pouvez créer un jeu en français, en anglais ou les deux
- Nous vous conseillons de créer entièrement votre jeu dans une langue, avant de sélectionner une autre langue.
- Quand vous choisissez une nouvelle langue, les étapes sont dupliquées, vous n'avez plus qu'à traduire les textes
- Vous pouvez ensuite publier votre jeu dans les langues souhaitées